# Mini Workshop Regenerative Exhibition





Earthrise—the rising Earth greeted the Apollo 8 astronauts on December 24, 1968 as they came from behind the Moon after the fourth nearside orbit









### Embrace the small changes







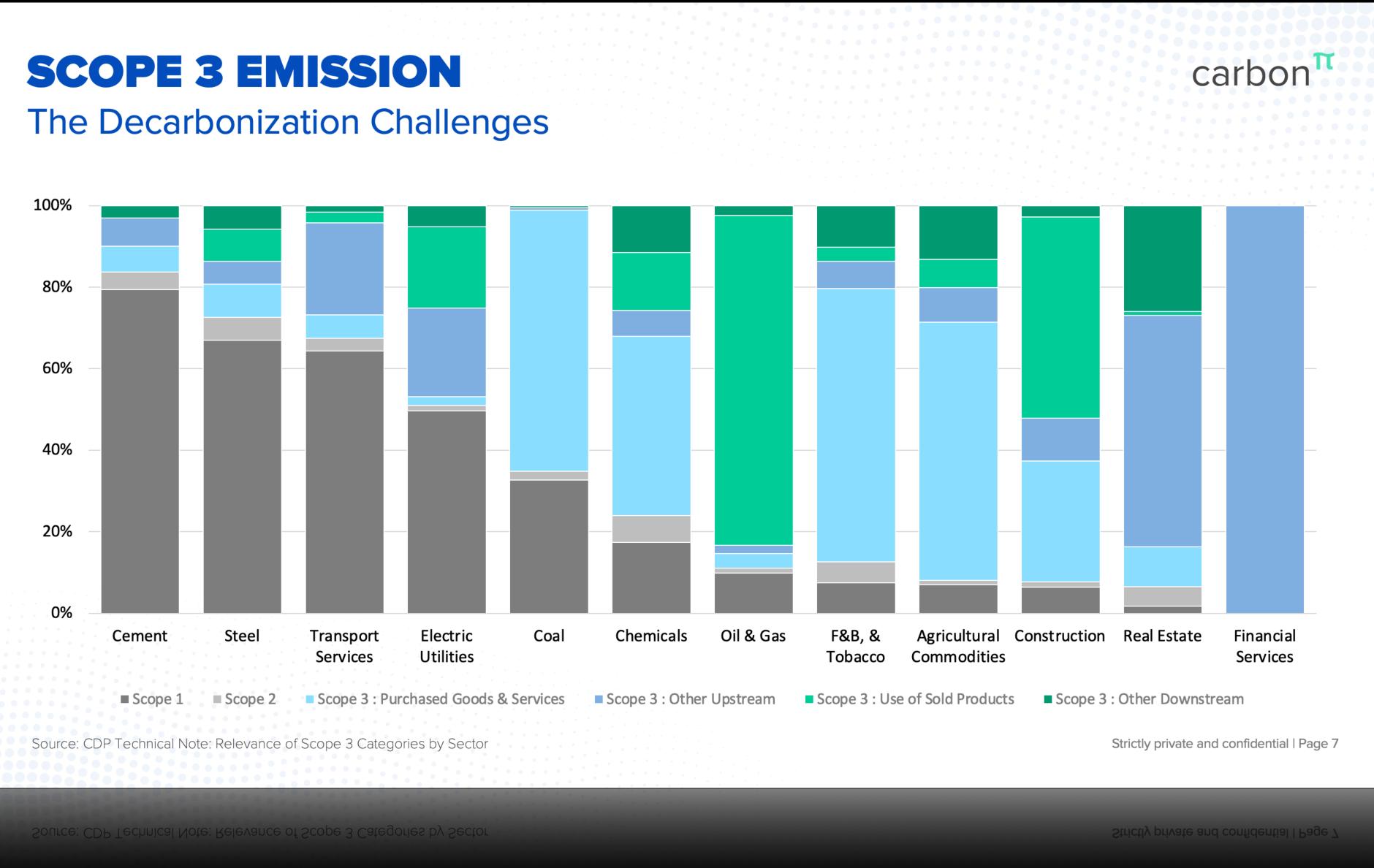
Defining challenges and solution for practices in Thailand



Innovative Design Thinking

Regenerative Systems Thinking







PR and Communication + Registration

Venues

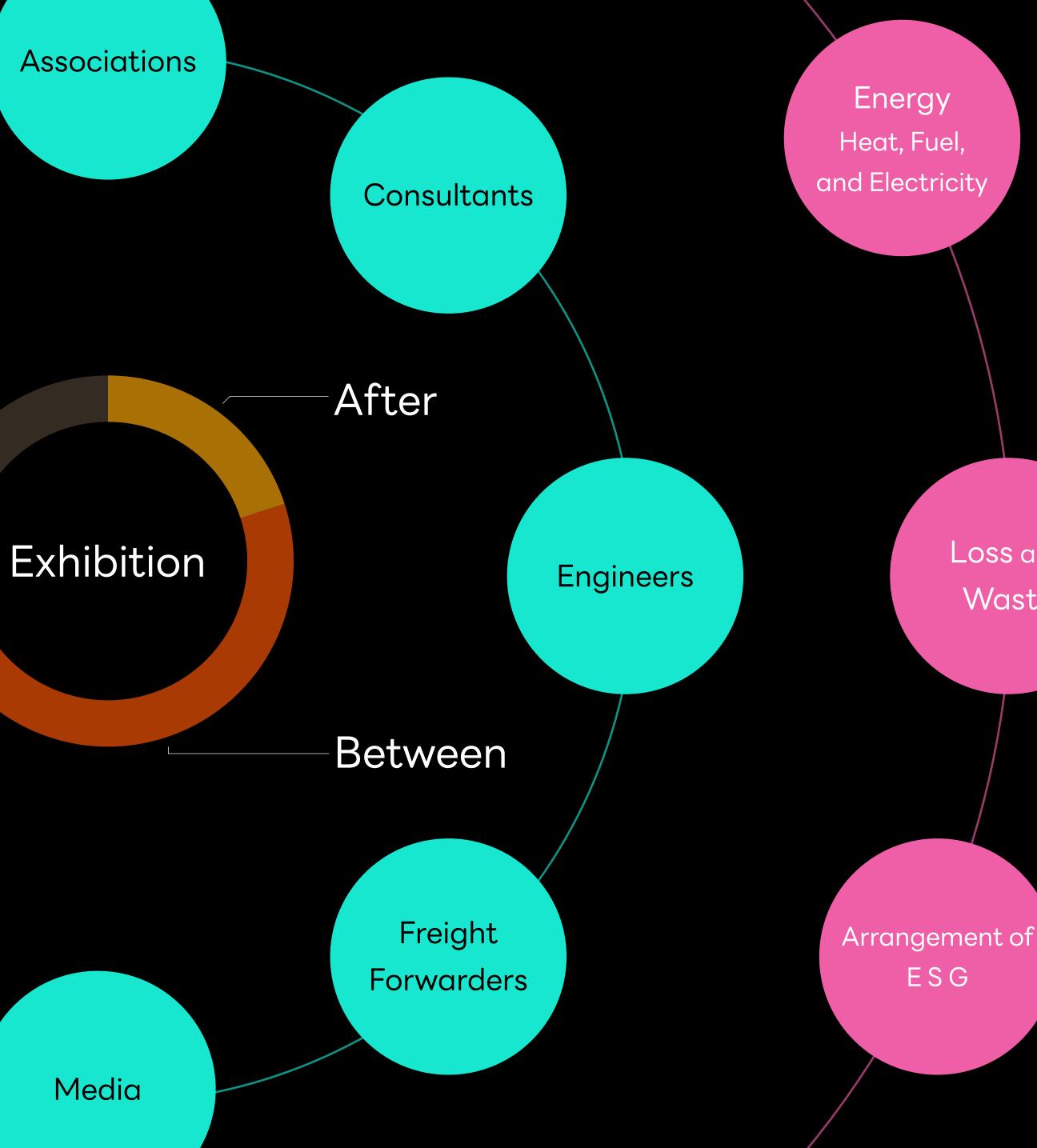
### Before

Food and Beverage

Contractors

Decoration and Equipment

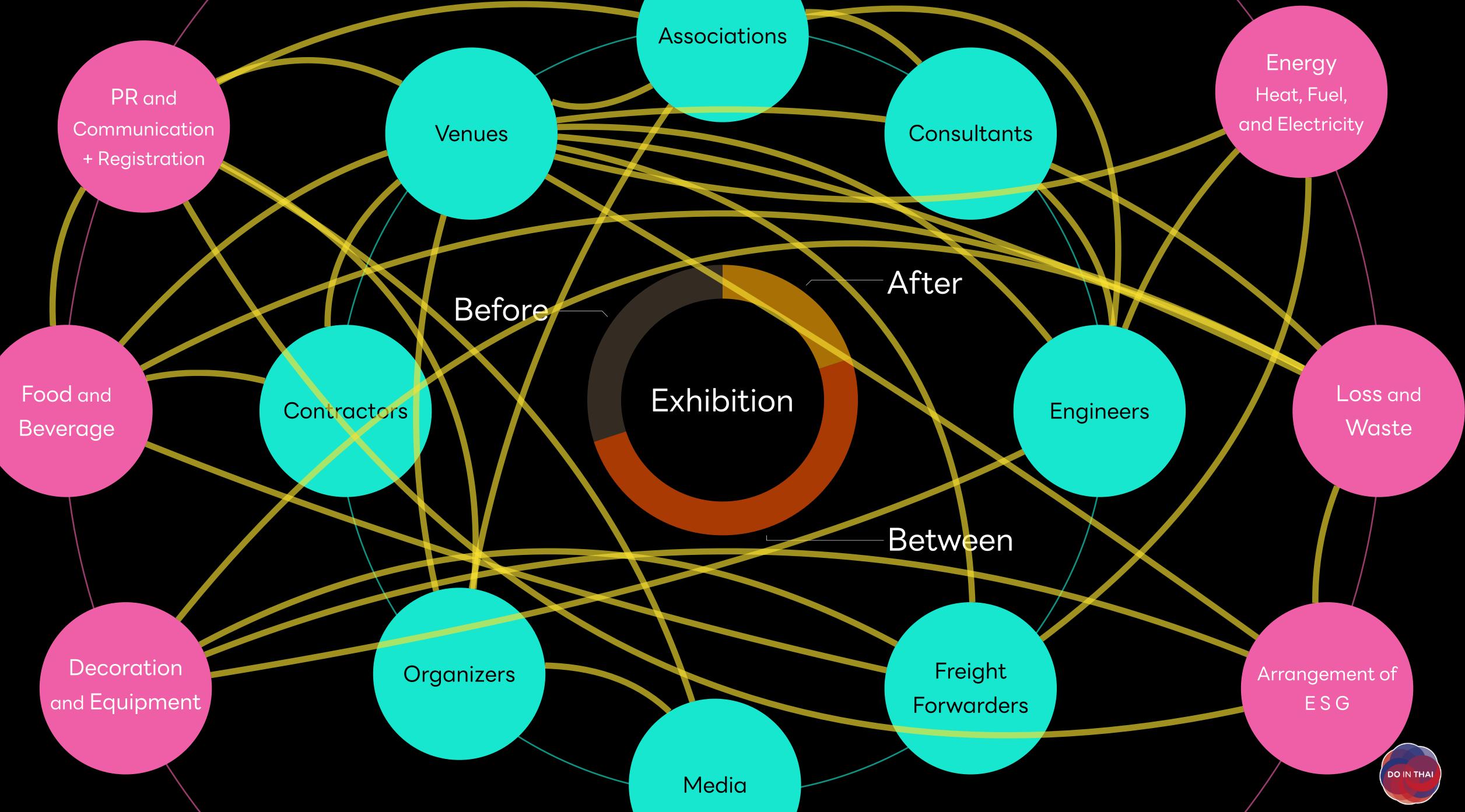
Organizers













### Regenerative Exhibition **DESIGN GOAL**

### Challenges

- Issue 1 Stakeholders
- Issue 2 Stakeholders
- Issue n Stakeholders

**\* Pr** To create / enl and increase / within YYYY

### **Possible Solution**

- Idea 1 Key Actors
- Idea 2 Key Actors
- Idea n Key Actors

### Goals \* **Project-based**

- To create / enhance / regenerate ....
- and increase / reduce .... by ....%



# Mini Workshop

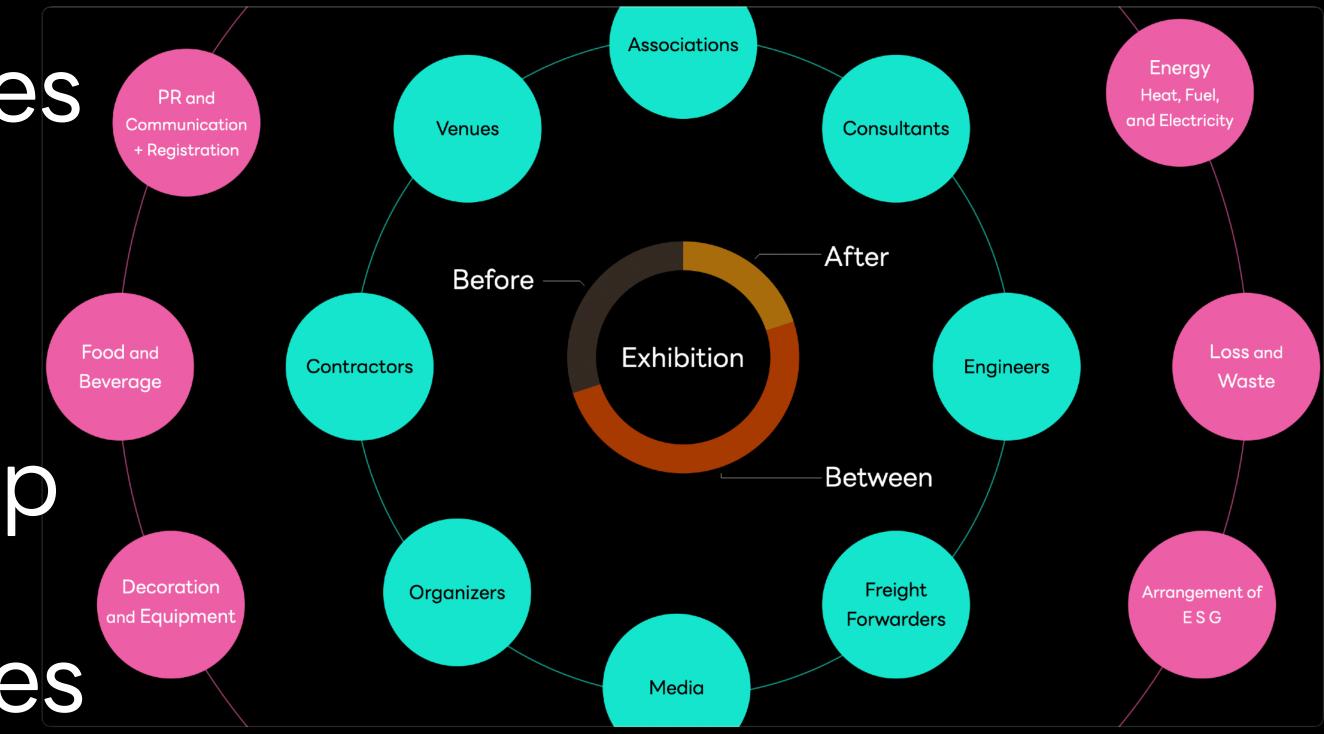
Defining Challenges



## 1) Explore challenge issues

- 2) Define stakeholders
- 3) Lookup the relationship
- 4) Vote 1-2 potential issues







# Mini Workshop Defining Possible Solution **Potential Solution**



1) Start with "How might we ..." 2) HWM improve, HMW find a new way, HMW remain 3) Define key actors 4) Vote 1 potential solution with development category (e.g. Process, Policy, Platform, Campaign, etc.)

Main criteria:

- **Easy** = How easy is it to do?
- **Enjoyable** = How fun or exciting is it to do?

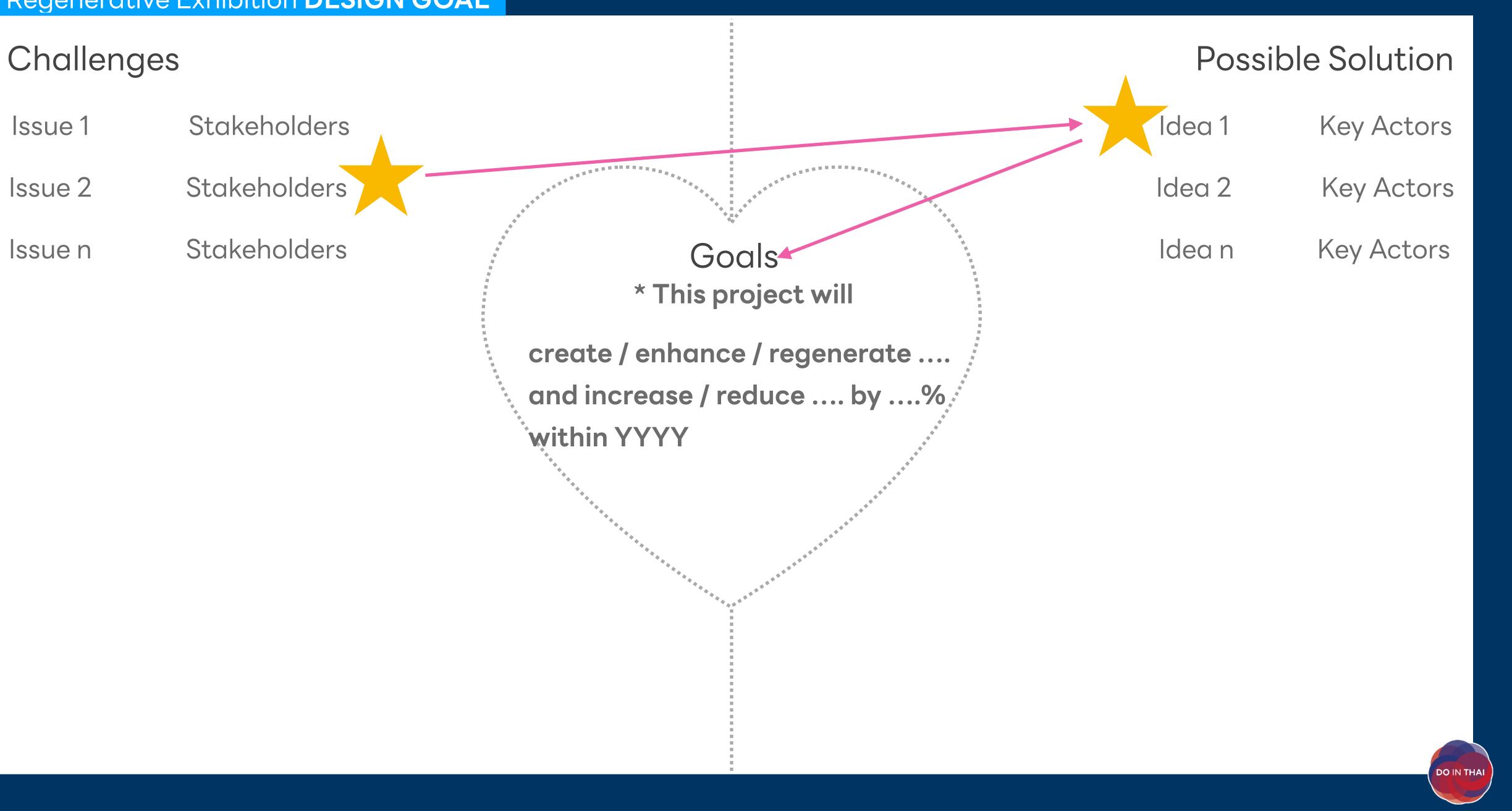
Impact = How impactful in reaching your North-Star goal?

Cost effective = How cheap and easy would this be to implement?



DO IN THA

### Regenerative Exhibition **DESIGN GOAL**



Mini Workshop Presentation



Impact Measurement

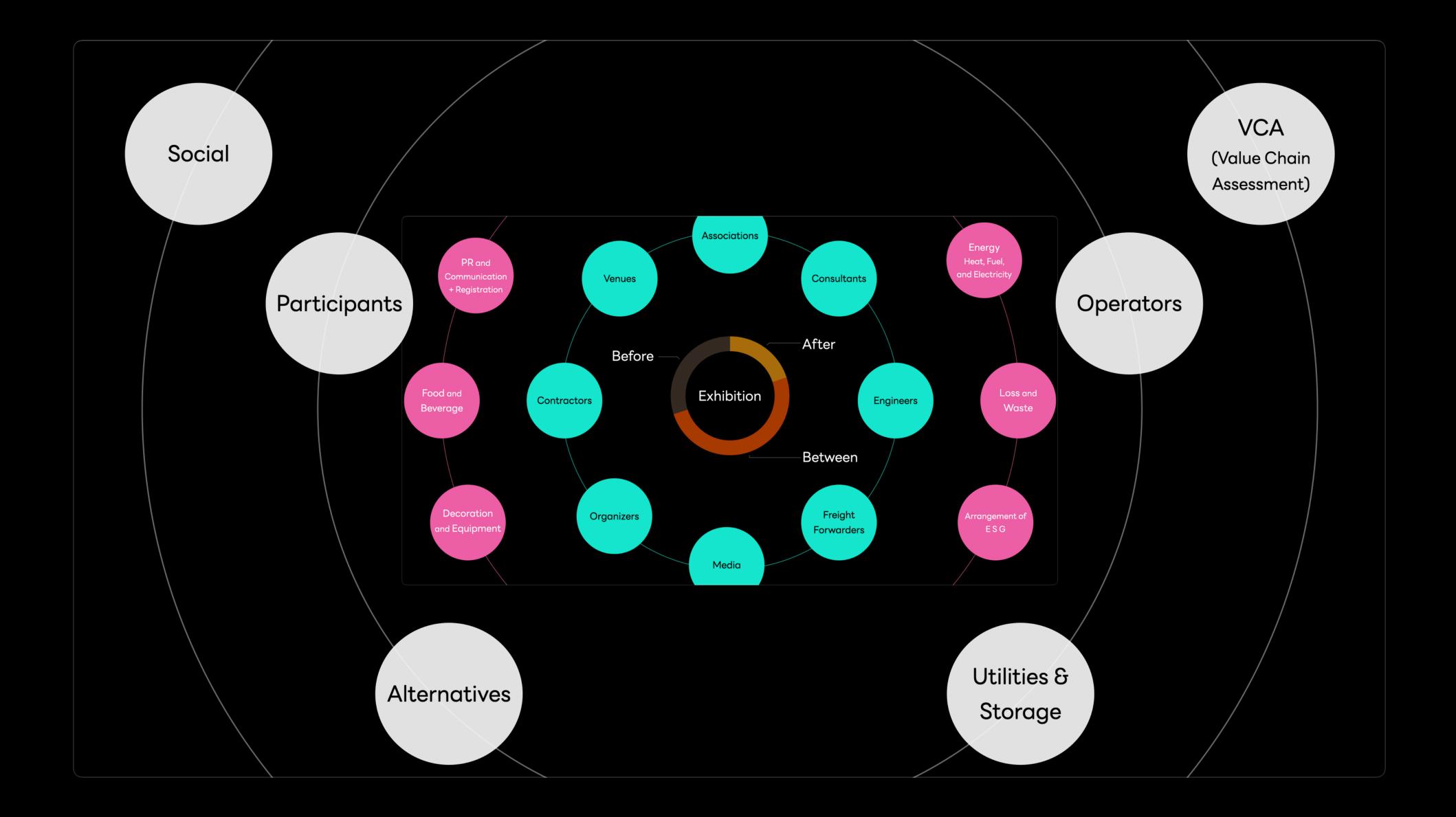
# Regenerative Exhibition



A systematic approach to assess the dimensions such as attendee and exhibitor

- effectiveness and outcomes of an event in various
- satisfaction, SRol, environmental sustainability,
- and overall success against predefined objectives.





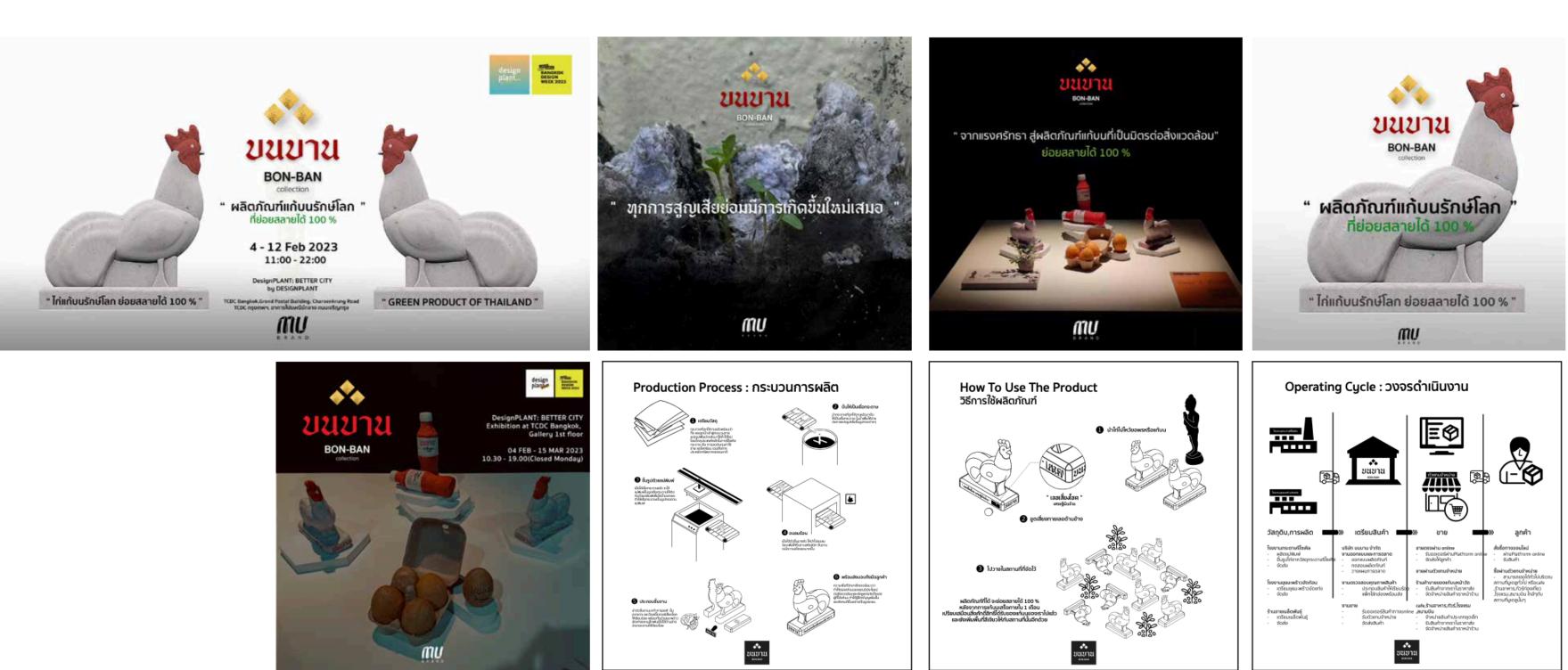


Positive Impact Negative Impact













# Key areas of impact measurement 1) Economic Impact 2) Behavioral Impact (Cognitive) 3) Environmental Impact

- 4) Social Impact (Behavior Change)



# **Economic Impact** Revenue for exhibitors, spending by attendees in the local area, and overall economic benefits to the host city or region.



## **Educational Impact**

Knowledge gained by attendees, effectiveness of presentations and workshops, and overall contribution to professional development.



**Environmental Impact** Carbon footprint of the event, sustainability efforts.

waste management practices, and



Social Impact Networking opportunities, community engagement, and contributions to industry standards or local practices.



### การทำหนดรอบการวัดผลกระทบทาวสังคมสำหรับการประเมิน Event **Exhibitors** Vendors **Delegates/Visitors** Organizers $\checkmark$ $\checkmark$ $\checkmark$ Professional Professional Professional Personal Impacts Impacts Impacts Impacts Professional Brand & Environmental Ŵ Reputation Impacts Impacts Waste & Energy Social Impacts from Business Environmental Impacts Travel Emission Brand & Reputation Environmental $\mathbf{\mathbf{6}}$ Impacts Travel Emission 🕒 ผลกระทบเซิวบวก 🕒 ผลกระทบเซิวลบ ทางสังคม ทางสังคม







เป็นผลกระทบที่เกิดจากการได้รับ ความสุขาาทการเข้าร่วมงาน (Personal Happiness) ซึ่งสามารถ วัดมูลค่าาากการเทียบเคียวทับ ค่าใช้จ่ายของทิจกรรมสันทนาการที่ ผู้เข้าร่วมทำอยู่ในชีวิตประจำวัน

Λ



เป็นผลกระทบที่เกิดจากการได้รับ ความรู้จากการเข้าร่วมมาน หรือประสบการณ์ในการจัดงาน ซึ่งสามารถวัดมูลค่าด้วยจำนวนของ เวินที่ผู้เข้าร่วมยอมจ่ายเพื่อให้ได้ ความรู้ดังกล่าวและอาจรวมถึงการนำ ความรู้ดังกล่าวไปต่อยอดใช้สร้าง มูลค่าในวิชาชีพของตนเองซึ่งทือเป็น ผลกระทบทามสังคมที่าะเกิดขึ้น อีททางหนึ่งด้วย

Λ



ผลกระทบเชิงธุรกิจ (Social Impacts From Business)

เทิดจากประเด็นย่อย 5 ประเด็น ซึ่งทือเป็นประเด็นมาตรฐานครอบคลุม ้ได้ในทุกอุตสาหกรรม ได้แก่ 1.Access & Affordability 2.Partners & Sourcing 3.Energy Management 4.Air Quality 5.Production Safety ซึ่มแต่ละประเด็นย่อยาะมีวิธีการ ตีมูลค่าทางการเงินแตกต่างกันไป ตามลักษณะขอวผลกระทบที่เกิดขึ้น

Λ





V

ภาพลักษณ์และชื่อเสียว ของประเทศไทย\* (Brand & Reputation)

ผลกระทบภาพลักษณ์และชื่อเสียว ของประเทศไทย (Brand & Reputation) าะคำนวณาากการ กลับมาร่วมงานและท่องเที่ยวของ Exhibitors และ Delegates อีก ในอนาคตผ่าน "โอกาสที่จะกลับ มาในประเทศไทยเพื่อร่วมงาน และ ท่องเที่ยว หลังจากการเข้าร่วมงาน" และ "ค่าใช้จ่ายโดยเฉลี่ยที่ใช้ใน การร่วมงานและท่องเที่ยว"

Λ



การจัดงานก่อให้เกิดผลกระทบ ด้านลบต่อสิ่มแวดล้อมจาก 3 สาเหตุ หลัก ได้แก่

1.ขยะและของเสีย (Waste) 2.การใช้พลัววานไฟฟ้า (Energy Consumption) 3.มลพิษจากการเดินทาง มาร่วมวาน (Travel Emission)

Λ



Quality of Life

ประเมินผลกระทบต่อคุณภาพชีวิต ของชุมชน (Quality of Life) าาท 5 ประเด็นพื้นฐาน ได้แก่ 1.Improvements from CSR 2.Noise 3.Overcrowds 4.Public transport/Car Congestion 5.Crime



### หลักการและแนวคิดในการทำหนดกรอบการประเมิน



# Impact N Carbon

Impact Measurement

Carbon Emissions



# Carbon Emissions MRV and MRA model





Monitoring

Reporting

Verification





Technology

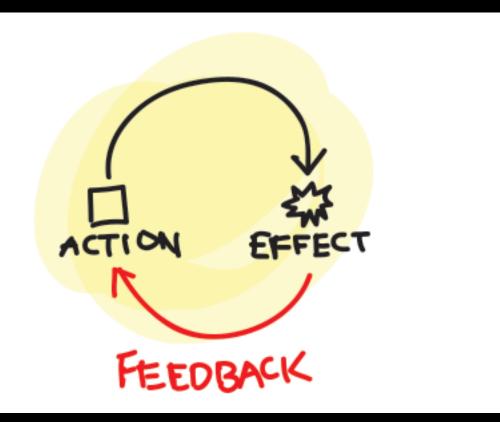
Data-driven

Impact Disclosure and Communication

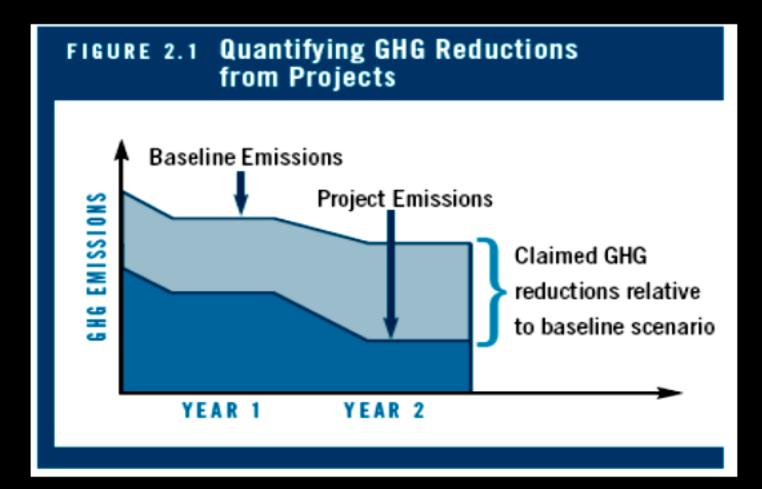
Prerequisite



# Feedback Loop







# Baseline



MRA (Act)

# do more good



## Decarbonization



### WHY DECARBON?

### **BUSINESS CAPITAL**

Lowering carbon management expenses will eventually yield higher operating profit along with additional income from trading carbon credit.

-----

### carbon<sup>π</sup>

